Curso 2017/2018

Proyecto web con Django

[Subtítulo del documento]

Carlos Rubiales Ordóñez

**Introducción**

Este proyecto está enfocado en aprender el uso del Framework de Django, el lenguaje de programación Python, y otras tecnologías y software que serán expuestas más adelante.

Para esto vi adecuado desarrollar una web donde se almacenen alumnos, profesores, etc

**Objetivos**

El objetivo de este proyecto es implementar un sistema de gestión del alumnado y profesorado en una web, basándose en el framework Django.

Los principales sub-objetivos que han guiado el desarrollo del presente programa son:

-Aplicación universal: este es uno de los objetivos más importantes; desarrollar un programa que pueda utilizarse desde prácticamente cualquier plataforma

-Creación de alumnos y profesores con las particularidades de cada uno

-Poder listarlos, editarlos y borrarlos.

-Sencillez de uso para que todo el mundo pueda entender la interfaz

En las siguientes páginas se abordará la explicación de forma más detallada y pormenorizada.

**Lenguajes de programación utilizados**

**Python**

Python es un lenguaje de programación interpretado, de alto nivel, orientado a objetos y con semántica dinámica. Sus estructuras de alto nivel, combinada con un tipado dinámico, lo hacen muy atractivo para el desarrollo ágil y rápido de aplicaciones y software, también para su uso como un lenguaje de script o lenguaje para conectar componentes existentes. Simple y muy fácil de aprender, la sintaxis de Python, hace hincapié en la lectura y a consecuencia de ello reduce el costo de mantenimiento del programa. Python soporta módulos y paquetes, lo que fomenta mucho la modularidad de los programas y la reutilización de su código. El intérprete de Python y la amplia librería estándar están disponibles en código fuente y/o binario sin coste ninguno para todas las plataformas que se deseen y pueden ser distribuidos libremente.

Comúnmente, los desarrolladores deciden utilizar Python debido al gran aumento de la productividad que proporciona. Al no haber paso de compilación, el ciclo de edición-testear-depuración es sorprendentemente rápido. La depuración de fallos en Python es fácil: un fallo no tiene porque causar un fallo de segmentación. En cambio, cuando el intérprete descubre un error, genera una excepción. Cuando el programa no captura la excepción, el intérprete imprime un seguimiento de la pila. Un depurador a nivel de fuente permite la inspección de las variables globales y locales, la evaluación de expresiones arbitrarias, el establecimiento de puntos de ruptura

.